

Последние новости

Долгожданная зима!



Не так уж давно в зону пришла зима. Она почти такая же, как и на большой земле. Да вот только были аномальные снегопады, так что теперь сталкерам придется ходить по сугробам, что делает передвижение по зоне намного опаснее, чем раньше. На кордоне, в деревне новичков стали раздавать провизию и некие «согревающие» средства. У местных торговцев уже продаются зимние маскировочные костюмы и целые комбинезоны для зимы. Но стоят они неумолимо дорого. В общем с первым снегом, сталкеры!

Активность воюющих «наций»

В недавнее время активность Долга и Свободы возросла. Все больше и больше стычек начали происходить за захват янтаря. Но все же Долг выбил себе территорию. Прошли слухи, что в Рыжем Лесу есть аномалия-портал в саркофаг ЧАЭС. Скоро начнется война ведется за захват Рыжего Леса...

Выжигатель «Янтарь» отключен!

К нам поступила информация об отключении выжигателя на янтаре. Сделал это Старший Лейтенант Научного Спецподразделения Долга, Серёга Смит. После этого события Глава Долга, Майор Лунев (Чистый сталкер) наградил его внеочередным звание Капитана. Теперь за янтарь ведется война между долгом и свободой.

Выпуск №1

Краткое содержание

Последние новости,	
юмор и события	**** I
Научный раздел	**** 2
Интервью с игроками	**** 5
Информация о группировке	**** 6
Библиотека сталкера	**** 7
Подводим итоги	**** 9

Последние события

Платные услуги на S.T.A.L.K.E.R.

LAST EMISSION!

Наш сайт www.stalker-cop.net предлагает вам уникальные возможности, теперь вы можете пользоваться новыми услугами ролевой игры. Теперь можно сделать то к чему Вы, возможно, долго шли всего за несколько минут.

Наш спектр услуг влечёт за собой шесть услуг, которыми вы в любой момент можете воспользоваться.

★ Платные услуги сайта в ролевой ★

Авторы услуг: Чистый сталкер
Командор Айс

Лучший сталкер нашего времени

Итак друзья, пора подводить итоги. Уже много сделано, но предстоит ещё сделать никак не меньше. Сегодня, 20.12.10 состоится голосование по тройке лидеров и нашего опроса. В тройку попали: Командор Айс, Ястреб и Рамирес. Главным призом станет «GOLD-АККАУНТ», но он сохранится за победителем ровно на два месяца до следующего голосования.

[Полное чтение]

Сталкерский юмор

Стоят два монолитовца у саркофага и один другому говорит:

-У меня штаны упали...

Первый:

-Ну и хрен с ними...

Второй, обреченно:

-Да в том то и дело...

Стоят два монстра и один другому говорит:

- Слышь, давай вон тех двух сталкеров замочим...

-Давай, а зачем ?

-А просто так.

-А если они нас

-А нас то за что ?

Ползут три пьяных сталкера по рельсам из Зоны. Один говорит:

- Что-то лестница неудобная... И перила широкие...

- Да хрен с ним: вон лифт едет...

Идут два "синючих" сталкера по территории заброшенного завода. Один другому говорит:

- Смотри! Мёртвая сова!

- Где?! - таращась в небо, спрашивает второй.

Мудрость: Не лезь вперёд гайки в пекло

Играют Долговец и Свободец в шахматы на Свалке. На весь свой годовой хабар. Оба потные, нервные от напряжения, ставна-то высока... Первый бьет коня, второй туру, оба на уровне нервного срыва.

И тут Долговец торжественно поднимает пешку выпучив глаза на труп Свободовца.

- "Чики-Брики и в дамки" угорает бандюга с кустов.

Научный раздел

В последнее время мы все чаще и чаще замечаем новых, неизвестных науке мутантов или новые аномалии. Это происходит «из-за изменчивости «настроения» зоны», как отвечает нам профессор Сахаров. Под «настроением зоны» понимается ухудшения условий пребывания. Виноваты в этом сталкеры, которые пытаются пройти в центр. Но им очень многое мешает, особенно такие фракции, как монолит или военные. В последствии этого зона создает все новые и новые ловушки для нас. Недавно пойманный монолитовец, смог рассказать нам, что творится в Саркофаге ЧАЭС. Там находится секретная лаборатория, с капсулами для людей. Но людей в них не видно, но в них неизвестные существа. По нашим данные подобных мы видели уже на свалке и в рыжем лесу. Сейчас мы вам представим:



Дементор

Крайне редкое и опасное порождение зоны, обладает пси-способностями, вот перечень некоторых из них:

- 1) Создание действующих гравитационных аномалий
- 2) Создание иллюзий, например может воспроизвести виденных ею существ, они не смогут нанести вред но пока разберешь потратишь патроны, и отвлечешься от настоящей угрозы
- 3) Контроль мутантов таких как собака, кабан или плоть.... (эта способность делает иллюзии еще более опасными, непонятно кто настоящий а кто нет)
- 4) Телекинез
- 5) Невидимость

После умерщвления жертвы склоняется над ней и всасывает все кроме костей и хрящей.

Мираж



Практически невидимые аномалии находящиеся в локациях ближе к центру, после дождя они становятся легко видимыми и очень красивыми (правда это будет последнее что вы увидите), Миражи странно действуют на мозг как людей так и мутантов заставляя их совершать самоубийство (исключение вороны, но их поведение тоже меняется, они становятся очень агрессивными.) Аномалия действует, когда попадаешь в ее поле действия (на локациях их так много что они составляют одно большое поле и на всей локации есть всего лишь штуки пять маленьких участков на которые не распространяется действие аномалию, так называемый слепые зоны. Избежать действие аномалии можно только одним

способом, по словам монолитовца, но он нам не известен.

Палящие лучи



Совсем недавно появившийся в рыжем лесу аномалия (уникальна, больше нигде не встречается), на самом деле это не аномалия как думали раньше а деятельность деревьев. В лесу есть места, где деревья мутировали и научились добывать себе пищу, они собирают всей своей листвой тепло от солнца и выпускают лишь в некоторых своих местах, тем самым образуя концентрированные направленные тепловые лучи. Когда эти лучи попадают на плоть они всего за пять - шесть секунд прожигают ее, и жертва погибает. После чего она разлагается, а в землю поступает множество питательных веществ.



Швея

Это те девушки которые подняли бунт в колонии в восточной части зоны, когда их накрыло аномальной волной беспорядочные мутации сделали из них безмозглый но быстрых и опасных зомби. Вместо рук у них колья которые могут пробить даже экзоскелет. Встретить их можно в подземельях, в замкнутых помещениях, но были случаи когда сталкеры рассказывали что встречали их за пределами проклятого места, а именно на восточных локациях.



Анюта

Одна из легенд зоны, никто до сих пор не смог доказать ее существование. Возможно это существо, а возможно это просто психическое излучение, которое проецируется в мозгу в виде девочки. Анюта очень редкое явление, над которым ломают головы лучшие ученые в зоне. Анюту невозможно найти, но зато она может найти тебя... Она выбирает себе жертву, возможно случайно, а возможно по какой то системе и следит за ним дни, недели, а бывает и месяцы. Сначала жертва нечего не замечает, но потом начинает чувствовать какой то дискомфорт. Даже в безопасных местах их не покидает чувство тревоги. Начинает казаться, что сзади всегда кто-то стоит и смотрит, и даже можно услышать шорохи и шаги. Дальше начинаешь слышать голоса, высокие, явно принадлежащие девочке. А потом она начинает являться... Обычно неожиданно и на короткое время... Иногда она перемешивается с реальностью, например, окликнешь своего друга, он повернется, но вместо него она. А потом все нормально. А потом наступает конец... Жертва умирает... Падает и все... Большинство считают, что это просто психические волны, которые как вирус, подстраиваются к психологическим волнам мозга и постепенно заменяют их на себя... Возможно, у этих излучений есть даже очаг, какую нибудь невидимая и для глаза и для приборов аномалия... Вариант с выжигателями и специалисты отбрасывают, так как атаке Анюты подвергались, и новички которые дальше ЖД насыпи не совались.

Псевдворон

После одного из последних выбросов сталкеры стали приходить и рассказывать о новом мутанте... это была птица отдаленно похожая на ворона, видимо даже эти невосприимчивые к радиации твари не смогли перенести столь мощный выброс, мутировали далеко не все вороны но все же отныне небо уже не безопасно. (вертолеты не в счет)

За пару недель ученые изучили повадки и образ жизни этих новых обитателей зоны: Псевдвороны ведут стайный образ жизни гнездятся небольшими скоплениями (2-5 гнезда) Атакуют одиноких сталкеров группами по 4-10 особей, если их больше, то могут атаковать и несколько человек. Также не брезгают и мутантами. Они очень быстры, умны и проворны и стая из пяти особей представляет значительную угрозу.



Псевдоеж



Крайне отвратительный мутант. Ученые долгое время не могли определить от какого вила произошло это мерзкое существо. Позже выяснилось что ежи находившиеся в зоне попав под аномальную волну вымерли не все, они немного мутировали, долгое время они жили под землей и некому не показывались. После каждого выброса они немного менялись, и лишь совсем недавно приобрели эту форму и начали выползать на поверхность. Конечности, глаза, уши, и некоторые другие органы у этих ежей атрофировались, зато они поразительно, развилось чувство осязания. Своим брюхом они могут определить размер движущегося

объекта на расстоянии до семи километров, причем спокойно отсеивают другие вибрации. Каким то обзором у них сильно мутировал ротовой аппарат, он стал вертикальным, и более мощными, псевдоежу не составит труда перекусить берцовую кость человека. Они очень медлительны, так как передвигаются на подобие слизи. Что делает их очень уязвимыми. Но зато способ их передвижения не вызывает совершенно никакого шума. Поэтому они предпочитают охотиться ночью или в подземельях. На спине у них находится несколько шипов, которые они в любой момент могут выпустить в разные стороны на расстояние до 30-40 метров. Перед запуском

шипов он напрягается и шипы начинают трястись, если сталкер зазеваается и не успеет спрятаться, то он тут же попадет на стол к псевдоежу.



Пупа

Судя по всему, когда то это существо было младенцем, неизвестно каким ветром детей занесло в зону, но факт остается фактом. Этим детям не суждено вырасти, они навсегда останутся такими. Невысокого роста (размером с младенца) весь в отеках порезах и гематомах. Развитие мозга на уровне восьмимесячного младенца. Говорить он не умет, зато если он получит хоть какой то урон (пусть даже сам споткнется и упадет), он начинает хныкать и впадает в режим зверя. Если обычно он просто мелено бродит и сопит то в этом режиме он размахивая руками будет нестись на того кто поближе, пока не приблизится на достаточное расстояние для прыжка. Этот монстр довольно опасен его когти способны прорвать почти все костюмы и тем более плоть, в режиме атаки он очень быстр и проворен. Встретить его можно в подземельях, он очень любит темноту и атакует, если на него посветить фонариком. Интересно что, похоже, они размножаются, так как меньше их не становится. Изучив тела пойманных пупов, ученые пришли к выводу что ни половым, ни каким либо другим способом эти существа размножаться не могут. Но пупы видимо про это не знают.

Все выше представленные мутанты и аномалии существуют. Уже многим сталкерам доводилось их видеть. От ученых особое предупреждение. Эти мутанты не реагируют на радиацию и выбросы. Напасть они могут всегда...



Интервью с игроками

Сегодня наш журнал берет интервью у главы Долга и главы Свободы.

Интервью с Майором Луневым (Чистый сталкером)

- Здравствуйте Майор. Журнал LAST EMISSION NEWS хотел бы взять у вас интервью.
- Да конечно, название, правда, очень знакомое.
- Не знаю, не знаю. Первый вопрос будет таким, скажите, давно ли вы на посту главы и собственно, как вы этот пост получили?
- С самого основания, 4 года назад, когда произошел первый взрыв, мне было 27 лет, и был я совсем молодым лейтенантом. Наш отряд назывался "Долг", я был его командиром. Через несколько часов после взрыва нас послали в разведку. Выжил только я. Все мои друзья погибли в ужасных аномалиях. Через несколько дней я стал немного понимать об аномалиях и мутантах. И стал с ними справляться. Вскоре меня нашли уже более подготовленные люди, но после такой психологической травмы я отказался работать в армии и решил создать свой отряд для исследования и борьбы с зоной. Но после мне предложили сотрудничество, мы защищаем разные территории, а армия в обмен нас не трогает. Вот так я стал главой.
- Сочувствую вашим погибшим друзьям. Ну что же, перейдем к следующему вопросу. Почему вы воюете со свободой?
- Мы воюем? Это слишком мягко сказано. Это похоже на то, как грызутся собаки из-за куска мяса. Количество отрядов нашей группировки превосходит их в три раза. У нас совсем разные идеологии. Им нужны деньги. Они пришли в зону для того чтобы нажиться на горе других. Да и еще хотят, чтобы об этом узнал весь мир. Что тогда будет? Каждый десятый захочет пойти и посмотреть. И 80 % из них погибнут в первый же день. Мы заботимся о людях, об их безопасности. Мы и армия держим в тайне зону, чтобы уберечь мир, пока мы ее не снесем с лица земли. А свобода хочет, чтобы сюда приехали «крутые скупщики» и купили несколько артефактов, а потом заразились не понятно чем, и умерли впоследствии. Лично мое мнение, что таких людей нужно убивать на месте, которые за деньги готовы продать безопасность своей родины.
- То есть у вас очень напряженные отношения?
- Ну не совсем, иногда мы их не трогаем, и они нас оставляют в покое. А бывает, что мы их прижимаем, а они просто не хотят воевать.
- Может они хотят мира?
- Не знаю.
- Ходят слухи, что Свобода и вы, хотите заключить нейтралитет и перейти к общим идеологиям?
- Ни какой информации по этому поводу давать я не буду. Все с вами ясно. Смит выпроводи этих людей с базы...

Интервью с Командором Айсом

- Добрый вечер Командор Айс, мы из журнала LAST EMISSION, можем ли мы задать вам несколько вопросов?
- Спрашивайте, но отвечать я буду на своё усмотрение.
- Нет проблем. Мы хотели узнать, как давно вы в Зоне? Что привело вас в 'Свободу' и как вам удалось добиться успеха и заработать авторитет в Зоне?
- У меня было довольно непростое прошлое, подготовка в отряде специального назначения, после этого трижды бывал в Зоне работая Наёмником...
- А как в 'Свободе' оказался – долгая история и услышав вы вряд ли что-то поймёте, спросите о другом.
- Хорошо, расскажите, пожалуйста, о вашем положении и взаимоотношениях с группировкой 'Долг'?
- А что вы хотите услышать нового? Воюем по малёху, сейчас количество нашей группировки превосходит их в несколько раз, 'Свобода' сейчас мощна как наверное никогда. Они, я слышал себе Янтарь отхватили...
- Мы тоже времени терять не будем. Идеалисты блин, вы думаете они и правда считают своим долгом защищать Зону от нас, а нас от Зоны? Хрена с два! Идут туда только ради крутых 'игрушек', понтов, крутых шмоток, те кто боится воевать в одиночку. Очень философская тема...
- В Зоне стали ходить слухи о договорённости с 'Долгом' о мировом соглашении. Что вы скажете по этому поводу?
- А это уже вас не касается, отвечать я не намерен. Хватит вопросов, покиньте базу немедленно.

Информация о группировке

Бандиты

Представители криминального мира, пришедшие в Зону по разным причинам: заработать на продаже артефактов, скрыться от закона, купить или продать оружие. Основное занятие — грабеж и вымогательства у вольных сталкеров. Бандиты считают, что поскольку они контролируют «порядок» в Зоне, одиночки обязаны им за это платить.



Наибольшее влияние бандиты имеют в «Чистом небе». Здесь они почти полностью контролируют Свалку. У них есть своя база в старом депо с барменом, торговцем и оружейником, а также «концлагерь» — свалка старых автомобилей, где попавшие в долговое рабство или плен одиночки вынуждены искать артефакты в аномалиях. В этой части бандиты представляют собой четко организованную группировку во главе с рецидивистом Йогой, куда даже может вступить сам главный герой Шрам. Для этого надо не участвовать в антибандитских операциях сталкеров-одиночек и пройти три квеста, взятые у Йоги (убийство стукача, убийство сталкеров, готовящих нападение на бандитов, и «наведение порядка» на Барахолке).

Однако затем бандиты терпят поражение в войне с вольными сталкерами и оказавшим им поддержку «Долгом». Их лидер Йога погибает (либо убит в бою, либо стал жертвой предательства). В «Тени Чернобыля» новым вожаком уголовников становится бывший бармен Боров, который уводит банду в Темную долину, на бывшую базу «Свободы». Однако значительная часть бандитов не признала его власть и разрозненными группировками пытается вернуть под свой контроль Свалку. В этой части главный герой (Меченый) уже не может вступить в банду, бандиты являются его врагом по умолчанию.

В «Зове Припяти» есть две основные группировки бандитов: банда Султана («Затон») и банда Валета («Окрестности «Юпитера»). Банда первого находится в относительно хороших отношениях с одиночками и практически не ведет с ними боев (а сам Султан может дать Дегтяреву пару квестов). Банда Валета же находится в весьма напряженных отношениях с одиночками и «Долгом». Здесь бандиты практикуют вымогательства, грабежи, захват заложников. Выполняя квест, данный сталкером Ваню, Дегтярев (на усмотрение игрока) может убить Валета и его банду.

Носят черные кожаные плащи и куртки. Неофициальный символ — череп и кости. Вооружение, как правило, примитивное (что делает их неопасными противниками) — обрез дробовика, пистолет Макарова, пистолет-пулемет «Гадюка», изредка — первые модификации автомата Калашникова. Враждуют со сталкерами-одиночками и «Долгом», нейтральны к наемникам и «Свободе». С другими группировками отношений не имеют.



Библиотека сталкера

В этом разделе мы будем размещать рассказы и книги сталкеров форума. Первой книгой в нашем разделе станет книга Серёги Смирнова «Операция Квадрат».

Пролог.

2012 год Стрелок уже разгадал тайну «Выжигателя мозгов» и отключил его. В сложившейся ситуации, военные провели операцию «Фарватер», но, смотря на тщательную подготовку, она завершилась провалом.

После событий в давно заброшенном городе Припять, один сталкер по кличке Зулус приходит к главе Долга Генералу Воронину и рассказывает всё, что там произошло. Исходя из истории Зулуса, Генерал со своими командирами начинает планировку операции «Квадрат», но данных о центре Зоны недостаточно и поэтому Воронин решает взять для этого отряд бывшего командира спецназа А-2, а ныне командиру специального отряда Долга, капитану Серпилину, известного среди сталкеров по кличке Квант.

Глава 1.

Квант уже, который час сидел в баре, выпивая очередной стакан горячего чая, почему именно чай, а потому, что он не переносит алкоголь, с тех пор, когда завязал и попал в Зону. Его уже начало клонить в сон, как к нему подошёл рядовой Иванцов.

- Товарищ капитан, вас Генерал к себе вызывает, говорит срочно – сказал он в пол голоса.

- Хорошо, значит, так рядовой передай Генералу, что через пять минут буду – отдал приказ капитан и боец вышел из бара, через минуту вышел и Квант.

Жизнь на базе шла своим чередом: Сержанты обучали новобранцев; штурмовые группы оттачивали умения на штурмовке зданий. Но Кванту было не до этого, ему надо к самому главе. Капитан спустился в подвал, прошёл два пункта проверки и, наконец, постучавшись, вошёл Квант.

- Разрешите войти товарищ Генерал – произнёс Квант, заглянув в кабинет, в нём сидело несколько человек, один был одет в странный костюм, но со значками Долга, все остальные были одеты в обычную долговскую форму.

- Да заходи капитан, тебя одного ждём! – сказал Воронин – так, раз уж все в сборе тогда я начну. Товарищи офицеры, ко мне вчера приходил один сталкер, бывший наш боец Зулус, он мне рассказал, что сейчас происходит в Припяти: да, да вы не ослышались именно в Припяти. Но ближе к делу: я и мои некоторые офицеры начали планировку операции «Квадрат» - это захват под свой контроль город Припять, а по возможности и ЧАЭС, но у нас недостаточно информации о центре Зоны, нужно добыть её всю и именно поэтому я поручаю это дело капитану Кванту.

Квант, услышав свою фамилию, немного кашлянул и, взглянув на Воронина.

- Остальные группы начнут подготовку по штурмованию станции и получают свою задачу, это всё товарищи офицеры, можете идти, а ты Капитан останься!

Кроме капитана остался и один майор в странном костюме, первым начал Воронин.

- Вот знакомься капитан, это Майор Филипов, командир nano - спецназа долга, и не вспоминай, мы его недавно создали, так вот я тебя и твою группу перевожу под его командование – сказал Воронин и передал слово Филипову.

- Спасибо товарищ Генерал, значит, слушай капитан: мы недавно получили данные о центре зоны, но они не проверены! – сказал Майор.

- Значит, вы хотите, чтобы я их проверил? – поинтересовался Квант.

- Правильно думаешь! – удивился он

- Стараюсь!

- Молодец, что стараешься, но сейчас не об этом, у тебя твоя команда вся в сборе?

LAST MISSION NEWS

WWW.STALKER-COP.NET

- Не совсем!
- Кого не хватает?
- Проводника я потерял!
- Хорошо, проводника я тебе выдам, ладно часов в восемь вечера, зайдёшь со своей группой на наш склад, получишь новое снаряжение – сказал Кванту, поглядывая на часы, Воронин.
- Разрешите идти? – произнёс Квант, встав со стула.
- Иди! – разрешил Генерал.

Квант вышел из кабинета, оставив Воронина и Смита вдвоём.

- Как думаешь, Серёга, выполнит задание? – спросил Воронин у Филипова.
- Не знаю Володя, ты ведь и сам знаешь, сколько мы на это задание групп посылали, из последней только двое вернулось, и то чудом.
- Знаю, но я точно знаю, что он разорвется, но выполнит задание, я его сколько раз в разные опасные места посылал, когда с группой, когда в одиночку, но после пятого задания, с ним что-то произошло, всю группу потерял, но он выжил, как не знаю, но поговаривают, что он обрёл странные способности, как у контролёра, ладно хватит об этом, давай чаю попьём, мне тут хороший чай сделали.
- Давай попьём, а чтобы не попить!

Воронин отошёл к шкафу и достал оттуда, пачку недавно приобретённого чая и старые гранёные стаканы, тем временем Смит наполнил электрический чайник водой и включил его.

После того как Квант вышел из кабинета Генерала, он решил заскочить к Петренко. Он подошёл к знакомой двери и непостучавшись вошёл. Петренко сидел за столом и покуривая читал какой-то журнал и тут же обратил внимание на своего гостя.

- О Квант здорово! Как ваще ничего? – спросил он.
- Нормально, а как ваше? – с весёлой улыбкой сказал Капитан.
- А как всегда! Что зашёл то?
- Да так просто, мне просто до вечера делать нечего!
- Нечего! Ладно, садись, поболтаем, чаю попьём, погрызём что-нибудь!
- Валяй!

Петренко встал со стула и растворился в своей подсобке и вернулся уже со свежим заваренным чаем и с тарелкой конфет и печенья, он поставил всё на стол, Квант присел на табуретку стоящую рядом со столом, полковник поставил ему стакан и взял свой. Квант проболтал до семи часов. Сразу после разговора у Кванта немного нагрелся талисман – патрон, который достался ему от одной из легенд зоны Димы Шухова. Сейчас он ему показывал, что группу сегодня на задание брать категорически нельзя, разве только проводника, который назначит к нему Воронин.

Квант ждал Майора и Генерала возле склада снабжения, она пришли только, через десять минут после назначенного времени.

- Извини Квант, тут новые разведданные поступили, нужно было обработать – сказал Воронин, когда подошёл к складу.
- Да ничего, зато было время немного подумать и ещё я пойду только с проводником, которого вы мне дадите – проговорил капитан
- Что талисман нагрелся? – спросил Воронин
- А что за талисман? – не понимая спросил Филипов
- Ну, так сразу не объяснишь, но постараюсь. Талисман Кванта – это нечто вроде индикатора, с помощью которого он узнает, брать группу или нет, я сначала сам не верил, но после второго случая уничтожения его группы, поверил на слово – разъяснил Генерал
- Нажется, понял – ответил Майор.

- Так Митяй, принеси быстро nano - комплект, Гром, Стечкин, химические, зажигательные и осколочные гранаты к грозе и ручных, и стандартный медкомплект – сказал Воронин.
- Есть! – коротко сказал торговец и растворился внутри склада. Через три минуты всё, что просил Генерал, было уже на столе, Филипов показал Кванту, как надеть костюм и как он работает. Тут Генерал хлопнул себя по лбу и сказал:
- Да, Квант совсем забыл сказать, по поводу задания, сейчас я сказать тебе не могу, сам понимаешь секретность, поэтому это я отправлю тебе на ПДА с паролем, пароль скажу, когда выйдем! -

Мы вышли из ангара, Генерал, как и обещал, дал пароль от файла с заданием. Квант вместе с Филиповым пошли к северному блокпосту. Пока они шли, Квант читал сообщение с задачей: ему нужно было пробраться в путепровод Припять-1, через заброшенную лабораторию на озере Янтарь и попасть в секретную лабораторию, где находилось новое оборудование, для сканирования местности «Зоны». От прочитанного Квант немного присвистнул и закрыв файл, и заново заблокировав его убрал ПДА на место. На блокпосту их ждал проводник, представившийся Путником: коротко стрижен, плотное телосложение, позволявшее ему носить модернизированный РП-74, одет в nano - костюм, такой же как и у Кванта. Квант и Путник приготовились за три минуты, Майор перед уходом пожелал им удачи. Квант по своей традиции кинул артефакт «Капля» перед собой и приготовив, свой Гром в боевую готовность, пошёл за проводником.

Подводим итоги

Это был первый выпуск газеты LAST EMISSION NEWS. Выходить она будет каждую неделю (По возможности). Здесь мы размещаем только идеи нашего форума. В создании этого выпуска участвовали:

Идея: [Сват](#)

Главный редактор: [Чистый сталкер](#)

Авторы: [Командор Айс](#) , [Чистый сталкер](#)

Автор книги: [Серёга Смит](#)

www.stalker-cop.net

Copyright ST-COP™ © 2010